

Ivan Provenzale

User experience/interaction designer

Via Carlo Pisacane, 166

53100 Siena - Italia

M: +39 320 766 59 74

ivanprovenzale@gmail.com

<http://ivup.wordpress.com>

Competenze

User studies, analisi dell'attività, concept design, UX e design dell'interfaccia, prototipazione, valutazione esperta.

Buona conoscenza: **Photoshop, Illustrator, InDesign, Final Cut**

Fondamenti: **Flash, After Effects, Cinema4D, Processing**

Italiano, madrelingua; Inglese, eccellente (Cambridge CAE); Spagnolo, scolastico.

Esperienza

Giù 2009-ad oggi, User Experience Analyst

Assist Consulting, studio di consulenza sul design dell'interazione, Milano, Italia

Ago 2008-Ott 2008, Tirocinio

Area/code, studio di game design, New York, USA

Game design, proposte di look and feel, presentazioni video, ricerca in diversi progetti per clienti internazionali (Endemol, MTV, FremantleMedia, Ministero dei Trasporti del Regno Unito, etc.)

Ott 2005-Lug 2006, Progetto di Master

Arsnova - Università di Siena - Comune di Monteroni D'Arbia, Siena, Italia

Progettazione di strumenti e servizi innovativi per la rete wireless cittadina. User studies, sviluppo del concept, prototipazione e valutazione esperta di un chiosco interattivo, nel parco adiacente la Biblioteca Comunale; servizi e contenuti accessibili mediante tecnologia RFID installata all'interno dei libri della biblioteca.

Dic 2005-Gen 2006, Tirocinio

DeepBlue, studio di consulenza sui fattori umani, Roma, Italia

Gruppo di lavoro sui Fattori Umani per il progetto Mediterranean Free Flight project presso E.N.A.V. Osservazioni, interviste e briefing per valutare uno strumento sperimentale di bordo all'interno di simulatori di volo del Centro Sperimentale E.N.A.V.

Workshops

Ott 2008, "Applied Dreams"

Workshop per la generazione rapida di idee per un progetto in corso, sull'applicazione di nuove tecnologie in punti vendita dell'industria calzaturiera; in collaborazione con H-umus, Treviso, Italia.

Mag 2008, "Territory"

Pervasive gaming workshop per progettare un intervento in territori indefiniti o invisibili. Diretto da Kevin Slavin (Area/code, New York) presso Fabrica, Treviso, Italia

Gen 2008, "Usable Witchery"

Workshop di animatronica con Yaniv Steiner (Nastypixel.com) presso IUAV Università di Venezia, Italia.

Lug 2006, "Siena Design Project 2006"

Workshop internazionale di interaction design organizzato dall'Università di Siena, Italia.

Ivan Provenzale

User experience/interaction designer

Via Carlo Pisacane, 166

53100 Siena - Italia

M: +39 320 766 59 74

ivanprovenzale@gmail.com

<http://ivup.wordpress.com>

Istruzione

Apr 2007-Apr 2009, Laurea specialistica

Comunicazioni Visive e Multimediali, IUAV Università di Venezia, Italia.

Indirizzo in Interaction Design. Tesi, a partire dal mio tirocinio, con relatore Prof.ssa Gillian Crampton Smith: "Greengrowers, un location-based game per la città di Venezia".

Ott 2007-Dic 2007 e Ott 2008-Dic 2008

Laboratori di Comunicazione Visuale e Cinetica (applicazioni per dispositivi mobili) con Gillian Crampton Smith e Philip Tabor, prototipazione con Nick Zambetti (IDEO, Palo Alto) e Vinay Ventrakamen (CIID, Copenhagen).

Gen 2008-Mar 2008

Laboratorio di Progettazione di Artefatti Interattivi (physical computing) con Gillian Crampton Smith e Philip Tabor, prototipazione con Durrell Bishop e Tom Hulbert (Luckybite, London).

Ott 2007-Mar 2008

Interaction Design I e II con Gillian Crampton Smith e Philip Tabor; Interactive Art con Andy Cameron (Fabrica, Treviso).

Altre discipline: Psicologia della percezione; Conceptual design; Fotografia e produzione video; Storia delle comunicazioni visive.

Ott 2006-Apr 2007, laboratori e corsi

Disegno Industriale, IUAV Università di Venezia, Italia.

Design della comunicazione I e II, Basic Design, Tecniche di stampa, Disegno, Storia del design

Ott 2005-Lug 2006, Master universitario di primo livello

Design di Ambienti per la comunicazione, Università di Siena, Italia.

Activity Design, Ambient Interaction, Interactive Media, Physical Computing, Modellazione 3D e Grafica con docenze esterne da Domus Academy, Milano.

Design di strumenti e servizi innovativi per una rete wireless cittadina, in collaborazione con il Comune di Monteroni d'Arbia, Italia.

Ott 2001-Lug 2005, Laurea

Scienze della Comunicazione, Università di Siena, Italia.

Tesi, a partire dal mio tirocinio, con relatore Prof. Antonio Rizzo: "Riprogettazione dello strumento di bordo sperimentale Cockpit Display of Traffic Information".

Ambiti di studio: Interazione Uomo Macchina, Scienze cognitive, Semiotica.

1998-2001

Liceo Scientifico ad indirizzo informatico, Siena, Italia.

1996-1998

European Community School of Malta, St.Julians, Malta.